Департамент профессионального образования Томской области

ОГБПОУ «ТОМСКИЙ ТЕХНИКУМ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

Отчет по выполнению задания “Змейка”

Разработка кода информационных систем

Студент группы\_682 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Бледных Д.С.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Павлов В.С.

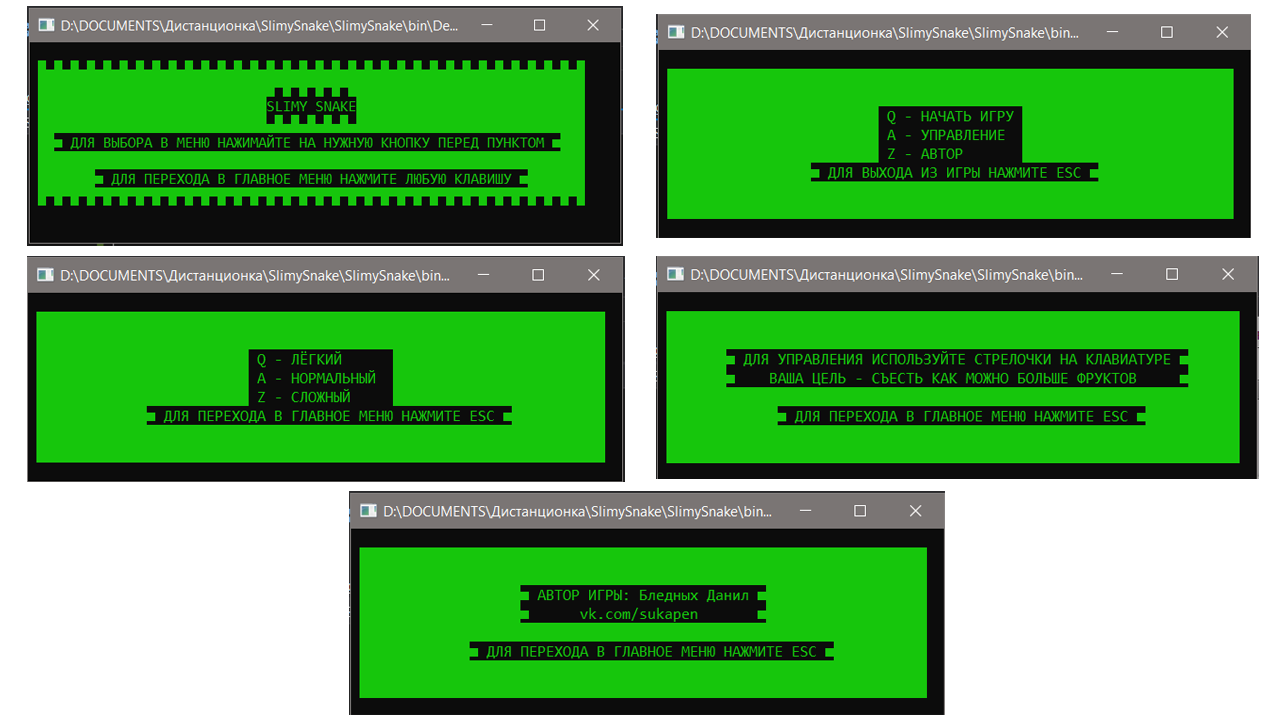
Томск, 2020 г.

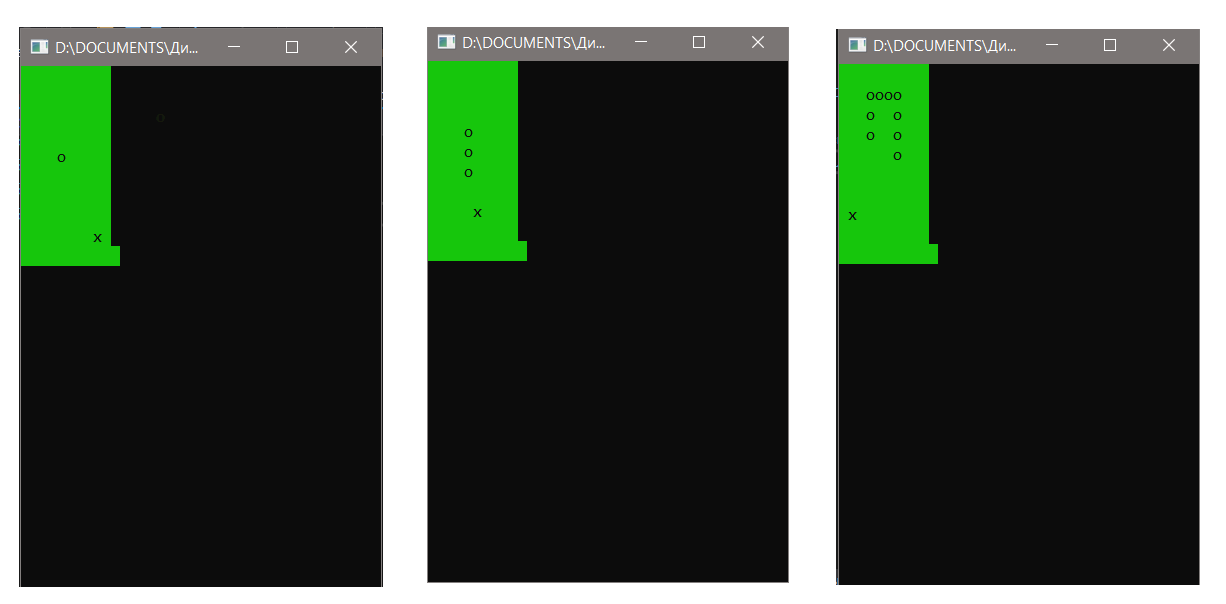
**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6**

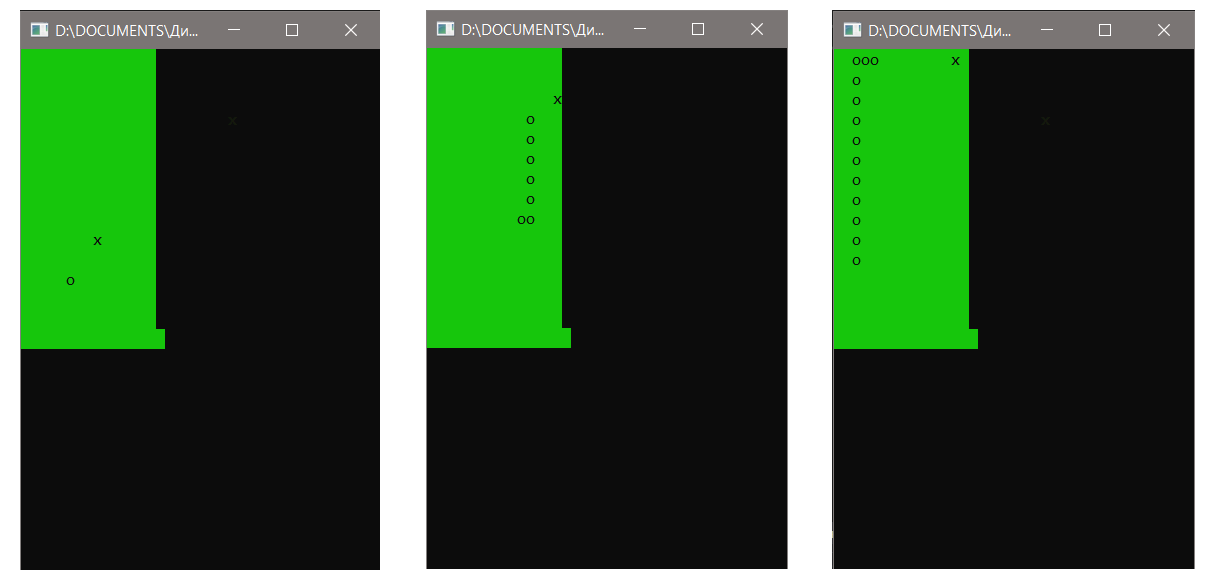
**Задание:**

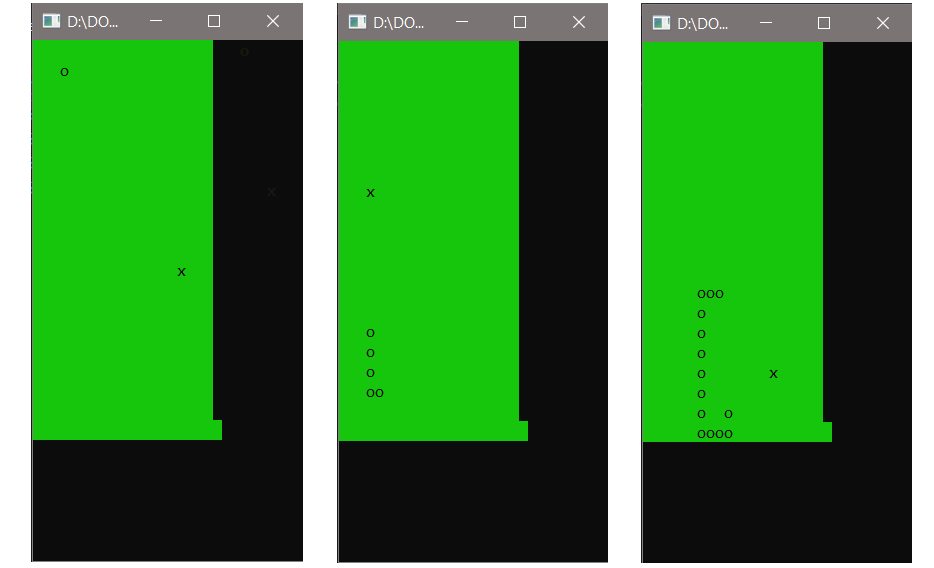
Написать программную игру “Змейка” по определённым функциональным требованиям.

**Скриншоты:**

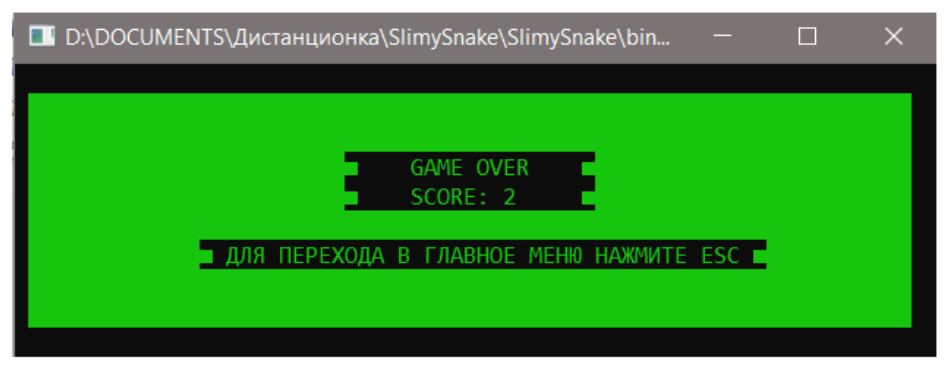


1. Меню:
2. Лёгкий уровень:



1. Нормальный уровень:
2. Сложный уровень:

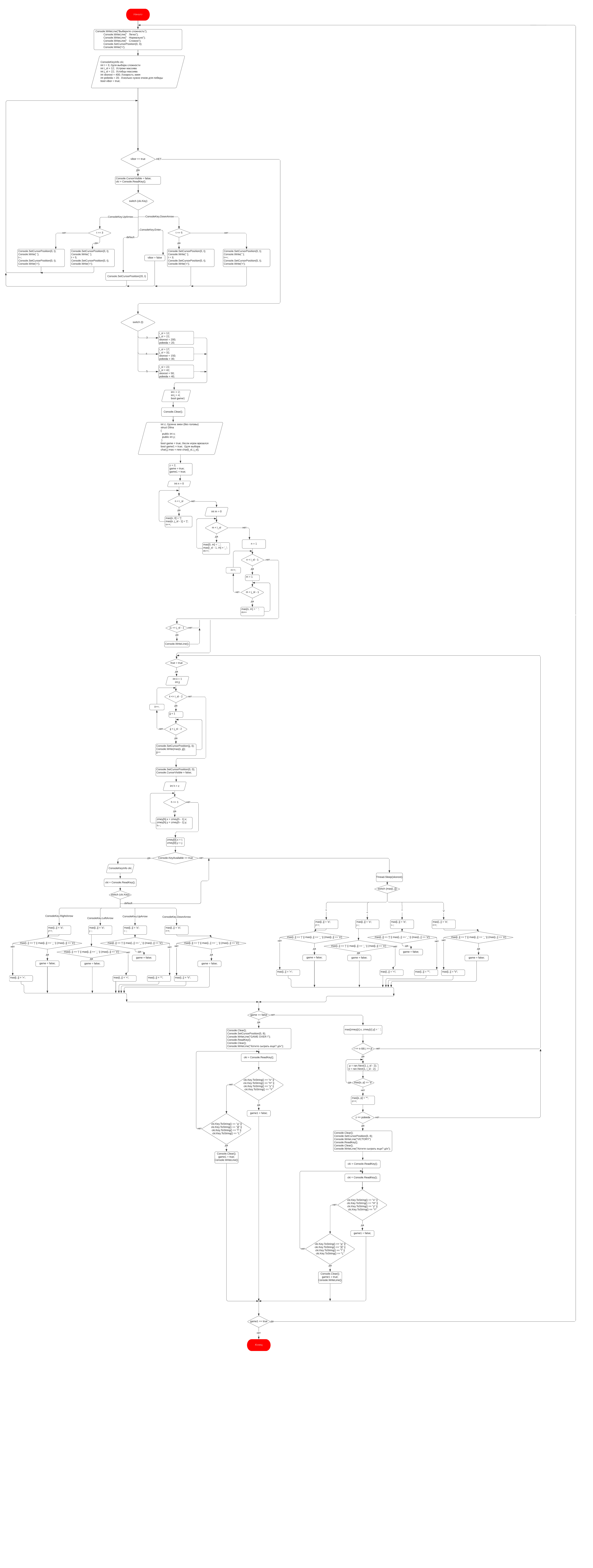
1. Game over:



**Ссылка на github.com:**

<https://github.com/sukapen/snake>

**Блок схема:**

****